

チュックボールとは何ぞや!?

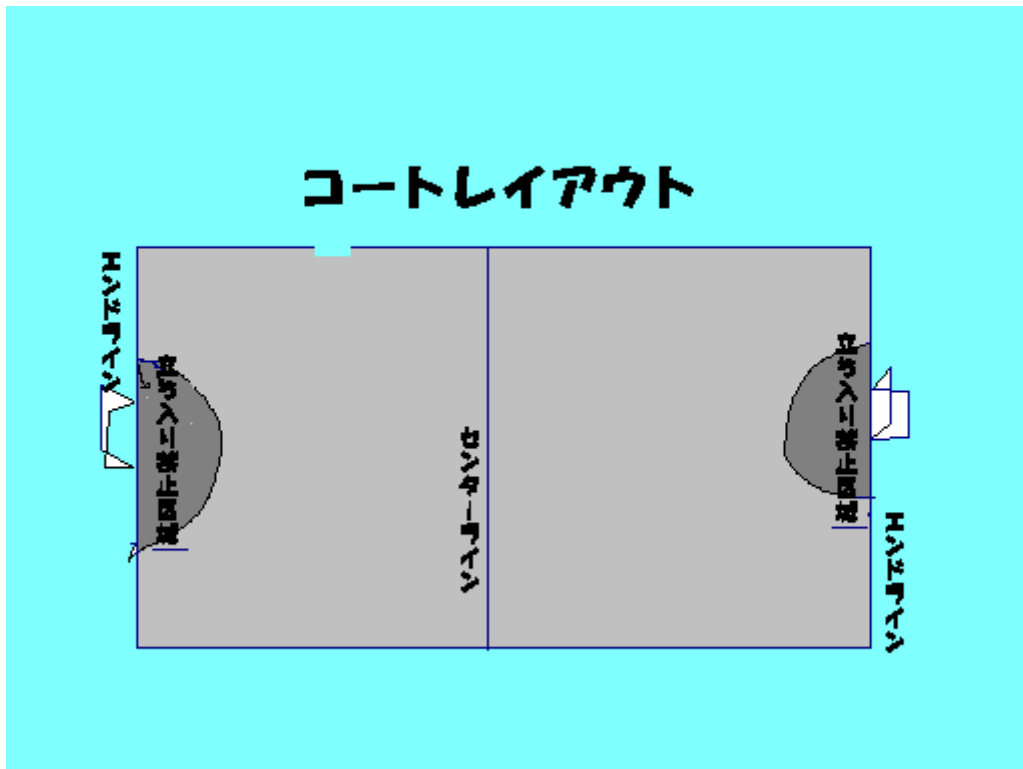


文章で紹介するにはかなりの国語力を有するが独自の切り口から、また、わかる範囲内で簡単に紹介してみます。



- ①基本はネットにシュートしリバウンドボールを相手チームがキャッチするというもの。
キャッチできずコート内にボールが落ちれば得点になる。

コートレイアウト



- ②コートは図のとおりで1メートル四方のネットの前には半径3メートルの立ち入り禁止区域がある。ボールをもってこの中には入れないし、リバウンドボールが落ちても得点にはならず失敗とみなされる。

このゲームは「3」が多いぞ！

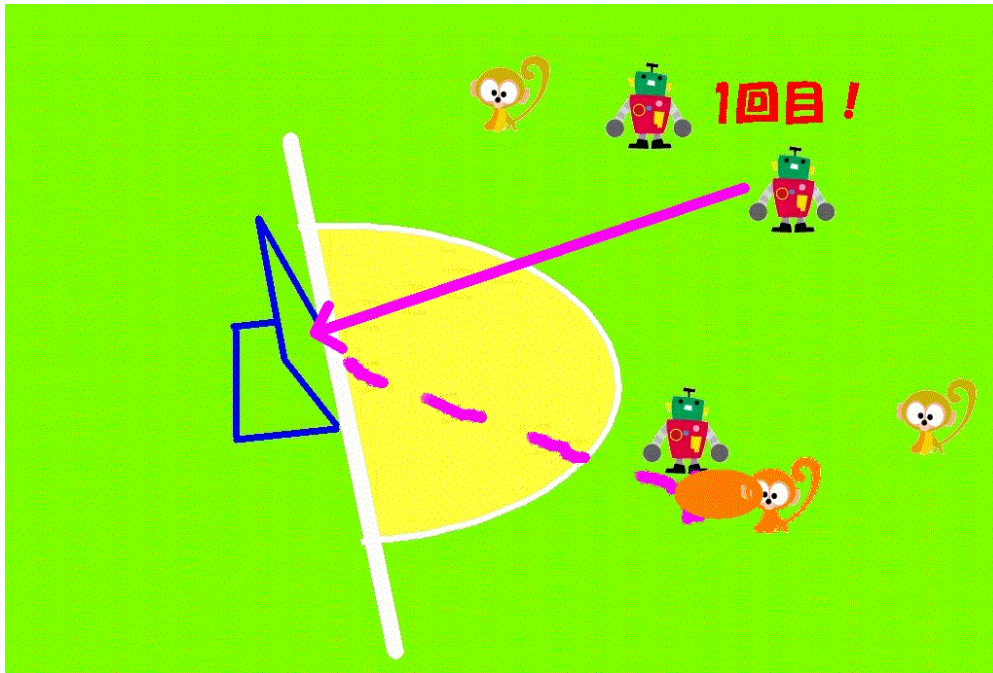
★、エンドラインからスローインでスタート！味方へのパス3回以内でネットへシュートだ！



(センターラインを越えればスローイン側のネットへもシュートできるのだ！)

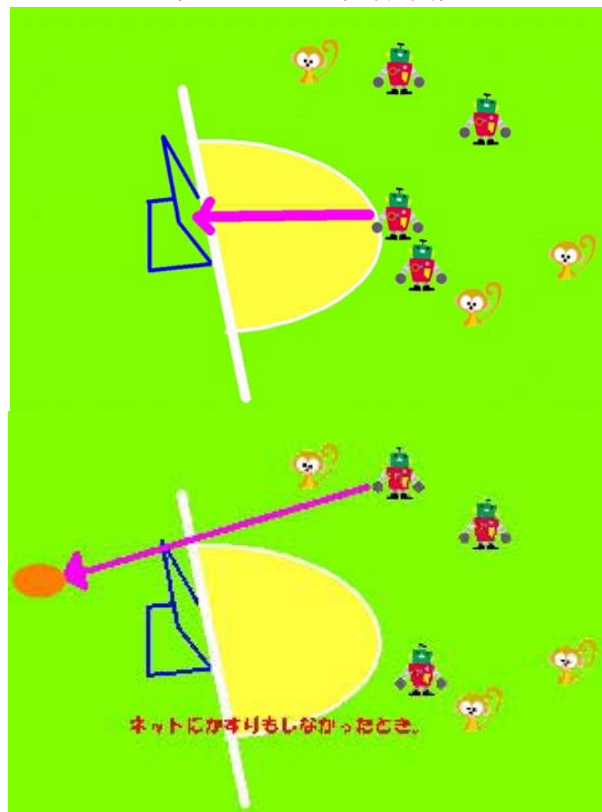


- ★、味方からパスをもらったら「3秒」までボールをもってられる！
- ★、ボールをもったら「3歩」まで歩けるぞ！
- ★、同じネットには続けて「3回」までシュートできる！



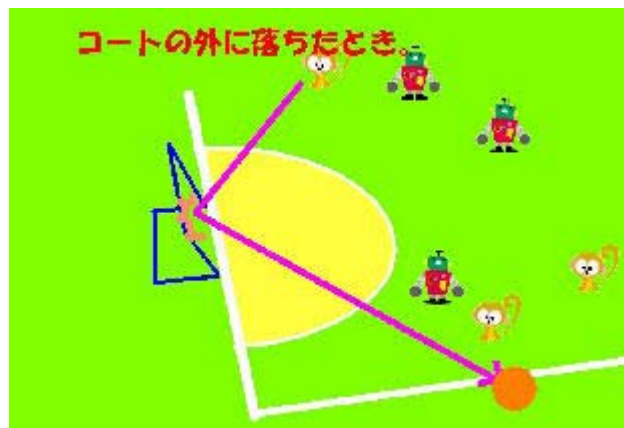
(4度目は反対側のネットへシュートしなくてはならない!)

シュートの失敗は相手チームの得点になる。
(シュートの失敗例)



↑↑↑自爆! ↑↑↑

↑↑ネットにかすりもしないとき↑↑



他にはこんなルールが！

☆、ボールを落としたら（パスミス）その場から「相手チームのボール」になってしまう。

☆、シュートの失敗は相手チームの得点になっちゃう！

☆、相手のパス&シュートを妨害しちゃいけない！



[更に詳しく知りたい人はここから](#)

【よっすいのうんちく】

このスポーツはパスの正確さとネット際の攻防が重要となります。
センターライン付近に指令塔役を配置して相手チームの動きを見抜きパスを振り分けられることができると勝機ができてきます。

ネット際では、相手チームのシュートコースを予測する事が大事になってきます。
相手シューターの反対側へ素早く移動し構える！シューターは相手がいるほうからシュートすれば得点につながる！

常に相手チームの動きを観察して味方のとりやすいパスを出す。自己中心になると負けちゃうぞ～ (^)

是非！やってみてください！！
詳しくは各レクリエーション協会などで！

Thanks to the Fukushima Tchoukball Association for placing this information at our disposal.

Visit the Fukushima Tchoukball Association web site at : http://www.geocities.jp/f_tchouk/

