

Come giocare a Tchoukball?

Questo gioco è basato su un ideale fondamentale : fare capire il potenziale educativo dello sport ad un maggior numero possibile di persone. In questo modo il TchoukBall è concepito come attività scolastica, gioco familiare, passatempo rilassante e anche come sport competitivo.

I suoi maggiori vantaggi sono :

Il fatto di essere soprattutto un gioco non aggressivo, destinato a rendere le partite divertenti e piacevoli, sia tra le squadre che tra le nazioni.

Il fatto di avere delle regole che obbligano i giocatori a rispettare i loro avversari, che non possono essere ostacolati dal corpo a corpo o placcati, come accade così spesso al giorno d'oggi, rende unico questo gioco. In alcuni sport questi atteggiamenti sono delle vere e proprie aggressioni che richiedono l'espulsione del giocatore.

Per giocare servono uno o due pannelli di rimbalzo (quadri di rinvio, ufficiale F.I.T.B.) , ed un pallone di tchoukball.

Una squadra è composta di 9 giocatori in un campo di 40 X 20 m. o 6 giocatori in un campo di 14-17m x 24-30m.

I punti

Un giocatore segna un punto a favore della sua squadra :

Se il pallone, al suo ritorno della rete tocca la superficie di gioco, nel campo, prima che un avversario la recuperi.

Un giocatore segna un punto a favore della squadra avversaria se :

- tira e manca la rete.
- Fa rimbalzare il pallone, dopo il tiro in rete, fuori dal terreno o dentro la zona vietata.
- Quando il tiro a rete rimbalza contro lo stesso giocatore.

I falli

Un giocatore commette fallo quando :

- Si posta palleggiando
- Effettua più di tre contatti col suolo in possesso del pallone (la ricezione con 1 o 2 piedi al suolo conta per un contatto.)
- Effettua un quarto passaggio per conto della sua squadra (si conta un passaggio quando la palla e' inviata o deviata da un giocatore verso uno dei suoi compagni di squadra).
- Lascia cadere la palla durante un' azione di passaggio.
- Ostacola l'avversario durante le sue azioni di gioco (passaggio, tiro in rete, ricezione).
- Prende contatto con la zona vietata su passaggio o tiro prima che la palla abbia lasciato la sua mano.

Viene considerato cattivo rimbalzo quando il pallone tocca il bordo metallico della rete o non rispetta la regola di "specchio" a causa dei ganci o degli elastici.

Informazioni tecniche

Il campo ed i giocatori

Una partita ufficiale dura tre volte 15 minuti con 5 minuti di pausa.

	Campo	Giocatori
1 possibilità	40 x 20 m	9 Giocatori / Squadra
2 possibilità	14-17m x 24-30m	7 Giocatori / Squadra

Durata del gioco : 3 x 15 min

